



G2G Communities CIC
Cymunedau G2G CBC

Nodau'r gweithgaredd hwn yw annog disgyblion i gydweitho a gynhyrchu bwrdd stori ac i cwblhau chwiliadau geiriau a chroesair yn llwyddiannus sy'n cysylltu â chastell Caernarfon. Dylai aelod o staff sicrhau bod y straeon y berthnasol i Gastell Caernarfon a bywyd yng Nghymru canoloesol. Dylid rhoi chwilion geiriau neu croesair i ddisgyblion i'w cwblhau'n unigol. Bydd athrawon yn mynd drwy'r atebion gyda'r disgyblion ar diwedd y sesiwn.

Caernarfon Castle

Gweithgaredd ar rhaglen 1

**Fframwaith Cymhwysedd
Digidol: Lefel 1: Blwyddyn 3**

<u>Amser</u>	<u>Gweithgaredd</u>	<u>Adnoddau</u>	<u>Gan bwy?</u>
0-5 munud	Cyflwyniad i'r sesiwn, gall staff ddweud wrth y disgyblion pa weithgareddau y byddant yn cymryd rhan yn ystod y sesiynau nesaf		Aelod staff
5-30 munud	Bydd y disgyblion yn llenwi bwrdd stori. Dylai'r stori gysylltu â Chastell Caernarfon a'r Gymru canoloesol	Byrddau stori gwag, pensiliau, pensiliau lliw a phapur.	Disgyblion
30-45 munud	Bydd y disgyblion yn cael gweithgareddau l'w cwblhau yn unigol sy'n cysylltu â'r Gymru ganoloesol.	Chwiliadau geiriau, croesair ac y we.	Disgyblion
45- 55 munud	Bydd y disgyblion yn cael cwis byr ar Gastell Caernarfon i gwblhau.	Cwis byr ar gyfer pob disgybl	Disgyblion
55-60 munud	Casgliad y sesiwn, dylai'r staff ateb gwestiynau gan y disgyblion		Aelod staff

Nodiadau..... Dylai'r stori fod yn berthnasol i'r prosiect hwn a chysylltu â Chastell Caernarfon a'r Gymru ganoloesol. Gallai syniadau yn gynnwys bywyd mewn castell canoloesol, gweithio mewn stablau, priodas mewn capel castell, yn byw ar fferm canoloesol ac ati. Gallai disgyblion greu rhestr o'r hyn fydd ei angen i greu'r stori hon, er enghraifft faint o adeiladu, anifeiliad neu bobl sy'n bresennol yn eu stori. Bydd y cwis yn fwy heriol na chwisiau sylfaenol o'r gweithgareddau cyn rhaglen.



The aims of this activity are to encourage pupils to work together to produce a storyboard and to successfully complete word searches and crosswords which link to Caernarfon castle. Teachers should ensure that the stories are relevant to Caernarfon Castle and life in medieval Wales. Pupils should then be given a word search or crossword puzzle to complete individually. Teachers should go through the answers with the pupils at the end of the session

<u>Caernarfon Castle</u>
On-programme activity 1
All Wales Digital Competency Framework: Level 1: Year 3

<u>Time</u>	<u>Activity</u>	<u>Resources</u>	<u>By Whom?</u>
0-5 minutes	Introduction to the session, staff can inform pupils what activities they will be taking part in over the coming sessions		Staff member
5-30 minutes	Pupils will fill out a storyboard. The story should link to Caernarfon Castle and medieval Wales.	Blank storyboards, pencils, coloured pencils, paper	Pupils
30-45 minutes	Pupils will be given activities to complete individually which link to medieval Wales. These will include crosswords and word searches	Word searches, crosswords, and the Internet	Pupils
45- 55 minutes	Pupils will be given a Quiz on Caernarfon Castle to complete.	Quizzes for each pupil	Pupils
55-60 minutes	Conclusion to the lesson, staff should answer any questions the pupils may have		Staff member

Notes..... The story should be relevant to this project and link to Caernarfon Castle and medieval Wales. Ideas could include life in a medieval castle, working in stables, a wedding in a castle chapel, living on a medieval farm etc. Pupils could also create a list of what will be needed to create this story, for example how many buildings, animals or people are present in their story. The Quiz will be more challenging than the basic quizzes of the pre-programme activities.